



Familientag am 18. November 2015

Liebe Studentinnen und Studenten,
liebe Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter der Universität Passau,
liebe Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter des Studentenwerks
Niederbayern-Oberpfalz,

die Universität Passau organisiert für Sie sowie Ihre Kinder und Enkelkinder am Standort Passau am 18. November 2015 (Buß- und Betttag) einen Familientag. Sie können an diesem Tag Ihre schulpflichtigen Kinder und Enkelkinder an die Universität mitnehmen. Verschiedene Einrichtungen, Professuren und Lehrstühle bieten am Vormittag ein vielfältiges Programm für Kinder und Jugendliche in Form von Workshops an. Für eine Betreuung am Nachmittag sorgen in diesem Jahr erstmalig die Beschäftigten der Universitätsbibliothek in den Räumen der Zentralbibliothek.

Bitte beachten Sie: Die Anzahl der Teilnehmenden bei den einzelnen Workshops ist begrenzt. Kinder mit Beeinträchtigung sind herzlich willkommen. Die Anmeldung ist bis spätestens **25. Oktober 2015** unter www.uni-passau.de/familientag.html möglich. Wir bemühen uns, den bei der Anmeldung geäußerten Wünschen bestmöglich gerecht zu werden. Nach Abschluss des Anmeldezeitraums erhalten Sie eine Anmeldebestätigung mit näheren Informationen.

Bei Rückfragen und für nähere Informationen wenden Sie sich bitte an:

Nicole Artus
Tel. 0851/509-1026

oder

Dr. Claudia Krell
Tel. 0851/509-1023

familientag@uni-passau.de
www.uni-passau.de/familientag.html

Ihren Kindern und Ihnen wünschen wir an diesem Tag viel Spaß!

Arbeitsgruppe Familientag

*Nicole Artus, Susanne Bibelriether, Monika Eichinger, Kathrin Haimmerl,
Ulrike Holzapfel, Dr. Claudia Krell, Klaus Hammer-Behringer*



Familientag am 18. November 2015

Programm

ab 6:30 Uhr	Arbeitsalltag der Eltern an der Universität
8:30 Uhr	Begrüßung
9:00 - 10:30 Uhr	Workshop 1
10:30 - 11:00 Uhr	Pause
11:00 - 12:30 Uhr	Workshop 2 (bzw. Fortsetzung Workshop 1)
12:30 Uhr	Mittagessen mit den Eltern bzw. Studierenden in der Mensa
im Anschluss bis 16:00 Uhr	Arbeitsalltag der Eltern an der Universität oder Nachmittagsbetreuung

Die Kinder werden durch Studierende zu den Workshops, in die Mensa und zur Nachmittagsbetreuung begleitet. Getränke in den Workshops und während der Nachmittagsbetreuung sowie das Mittagessen der Kinder in der Mensa sind frei.

Workshop-Angebote



Fahrzeuge in der Musik

max. 15 Teilnehmende ab Klasse 1

Dauer: 9:00 bis 10:30 Uhr

Inhalt: Ihr singt Lieder, in denen Fahrzeuge thematisiert werden, bewegt euch dazu, spielt mit Instrumenten und erratet, welche Fahrzeuge sich in den Musikstücken fortbewegen.

Organisation: Prof. Dr. Gabriele Schellberg, Professur für Musikpädagogik



Modellbau mit dem Lasercutter

max. 10 Teilnehmende ab Klasse 1

Dauer: 9:00 bis 10:30 Uhr oder 11:00 bis 12:30 Uhr

Inhalt: Knifflige Tüftel- und Bastelarbeiten warten auf euch! Am Familientag werdet ihr die Welt der 3-dimensionalen Puzzles erforschen. Dazu werdet ihr in unserem FabLab die Einzelteile mit dem Lasercutter ausschneiden und die Puzzle Teile nach Lust und Laune bemalen. Zu guter Letzt wird gepuzzelt und ihr dürft euer Modell mit nach Hause nehmen.

Hinweis: Das Programm wird auf das Alter der Teilnehmenden abgestellt.
Bitte zweckmäßige Kleidung und keine offenen Haare!

Organisation: Prof. Dr. Matthias Kranz, Lehrstuhl für Informatik mit Schwerpunkt Eingebettete Systeme



Familientag am 18. November 2015

Workshop-Angebote



Traue deinen Augen nicht! Wir bauen ein Phenakistiskop

max. 16 Teilnehmende ab Klasse 1

Dauer: 9:00 bis 12:30 Uhr

Inhalt: Auf der Suche nach Erkenntnis beschäftigen sich Philosophinnen und Philosophen immer wieder mit der Verlässlichkeit der menschlichen Sinnesorgane. Um herauszufinden, ob man „seinen Augen trauen kann“, baut ihr im Philosophie:Labor ein Phenakistiskop – eine rotierende Scheibe, welche die Augen „überlistet“ – und philosophiert darüber, woher verlässliche Erkenntnis stammen könnte.

Hinweis: Bitte auf geeignete Kleidung entsprechend der Witterung achten, da ein Fußweg von ca. 2 km zurückgelegt wird.

Organisation: Michael Mendyka, Lehrstuhl für Philosophie



Sport macht Spaß!

ca. 15 Teilnehmende ab Klasse 1

Dauer: 9:00 bis 12:30 Uhr

Inhalt: Spielerische Kletteraufgaben, ein Erlebnis- und Abenteuerparcours, kleine Ballspiele sowie Koordinations- und Gleichgewichtsübungen erwarten euch! Lasst euch überraschen, was es in der Sporthalle der Universität zu entdecken gibt!

Hinweis: Bitte Sportsachen und Hallenschuhe mitbringen.

Organisation: Matthias Lehner und Studierende des Fachs Sport, Sportzentrum



Historische Spurensuche im Universitätsarchiv

max. 10 Teilnehmende ab Klasse 2

Dauer: 9:00 bis 10:30 Uhr oder 11:00 bis 12:30 Uhr

Inhalt: Jede Zeit hat ihre Schrift und ihre Bücher. Mit Universitätsarchivar Mario Puhane geht ihr auf eine Zeitreise in die Vergangenheit. Alte Schriften enträtseln bedeutet die Geschichte erleben. Auch andere Schmuckstücke aus dem Universitätsarchiv könnt ihr dabei bestaunen

Hinweis: Bitte auf geeignete Kleidung entsprechend der Witterung achten.

Organisation: Mario Puhane, Universitätsarchiv



Familientag am 18. November 2015

Workshop-Angebote



Rhythmusspiele

max. 15 Teilnehmende ab Klasse 3

Dauer: 11:00 bis 12:30 Uhr

Inhalt: Ihr probiert verschiedene Rhythmen mit den unterschiedlichsten Materialien aus. Hierzu spielt ihr auf Trommeln, macht Becherspiele und probiert mit euren eigenen Körpern aus, welche Rhythmen dieser von sich gibt.

Organisation: Prof. Dr. Gabriele Schellberg, Professur für Musikpädagogik



Ab nach oben! – Klettern für Kinder

max. 12 Teilnehmende ab Klasse 3

Dauer: 9:00 bis 12:30 Uhr

Inhalt: Durch das Bouldern bekommt ihr einen spielerischen Einstieg ins Klettern und lernt die für das Klettern notwendigen Sicherungstechniken mit dem Seil. Zum Abschluss bindet ihr knifflige Knoten und sichert euch gegenseitig.

Hinweis: Bitte Sportsachen und Hallenschuhe mitbringen.

Organisation: Matthias Lehner und Studierende des Fachs Sport, Sportzentrum



Mit Mathe experimentieren

ca. 15 Teilnehmende ab Klasse 3

Dauer: 9:00 bis 10:30 Uhr

Inhalt: In unserem Mathemuseum an der Universität begegnet ihr Objekten, die zum Rätseln, Knobeln und experimentellen Denken herausfordern. Ihr versucht, anhand der Objekte des Mathe-Museums durch das Zusammenbauen, Zerlegen, Ordnen, Zeichnen und Ausprobieren der Exponate, den Geheimnissen der Mathematik auf die Spuren zu kommen.

Organisation: Dr. Fritz Haselbeck, Didaktik der Mathematik



Familientag am 18. November 2015

Workshop-Angebote



Erstellt eine Familientag-Reportage!

ca. 10 Teilnehmende ab Klasse 4

Dauer: 9:00 bis 12:30 Uhr

Inhalt: Was steckt hinter dem Familientag? Wer macht die ganze organisatorische Arbeit? Was sagen die Teilnehmenden? – Ihr interviewt die Personengruppen und berichtet über diese besondere Veranstaltung an der Universität in Wort und Bild. Das Ergebnis wird am Folgetag in der Passauer Neuen Presse erscheinen.

Hinweis: Bitte auf geeignete Kleidung entsprechend der Witterung achten, da ein Fußweg von ca. 1 km auf dem Campus zurückgelegt wird.

Organisation: Katrina Jordan, Abteilung Kommunikation und Marketing



Eigene Spiele programmieren mit Java

ca. 15 Teilnehmende ab Klasse 4

Dauer: 9:00 bis 12:30 Uhr

Inhalt: Findet ihr es auch langweilig, nur die Spiele zu spielen, die sich andere ausgedacht haben? Dann könnt ihr bei uns euer eigenes Computerspiel programmieren. Mit Hilfe des Programms Greenfoot geben wir euch eine Anleitung, wie ihr eure eigenen Ideen in ein Spiel umsetzt.

Hinweis: Es sind keine Kenntnisse in der Programmierung erforderlich.

Organisation: Studierende der Fachschaft Informatik



Hochwasser in der Lego-Stadt!

ca. 6 Teilnehmende ab Klasse 5

Dauer: 9:00 bis 12:30 Uhr

Inhalt: Eine kleine selbstgebaute Lego-Stadt muss vor dem Hochwasser geschützt werden. Mit Hilfe eines Raspberry Pi erstellt ihr ein Hochwassermeldesystem und könnt die Stadt so vor der Überflutung schützen. Der Raspberry Pi ist ein kleiner Computer, an welchem man Sensoren und Lichter anschließen kann, mit deren Hilfe je nach Wasserstand ein Frühwarnsystem erstellt wird.

Hinweis: Es sind keine Kenntnisse in der Programmierung erforderlich. Bitte auf zweckmäßige Kleidung achten.

Organisation: Studierende der Fachschaft Informatik



Familientag am 18. November 2015

Workshop-Angebote



Geocaching: High-Tech-Schatzsuche mit GPS

max. 10 Teilnehmende ab Klasse 5

Dauer: 9:00 bis 12:30 Uhr

Inhalt: Ihr lernt den Umgang mit einem GPS-Gerät und bei der anschließenden Schatzsuche findet ihr mit Hilfe dieses Gerätes kleine Schätze, tragt die Koordinaten in einem Logbuch ein und könnt die Schätze auch untereinander austauschen. Bei der elektronischen Schatzsuche lernt ihr den Campus der Uni kennen und die gefundenen Schätze dürft ihr natürlich behalten.

Hinweis: Ein eigenes GPS-Gerät ist nicht erforderlich. Bitte auf geeignete Kleidung entsprechend der Witterung achten, da ein Fußweg von ca. 2-3 km auf dem Campus zurückgelegt wird.

Organisation: Dr. Christian Rank, Rechenzentrum



Invent your App – Android Apps aus dem Baukasten

ca. 15 Teilnehmende ab Klasse 6

Dauer: 9:00 bis 12:30 Uhr

Inhalt: Ein Programm für das eigene Smartphone zu entwickeln ist leichter als gedacht! In kurzer Zeit baut ihr mit Hilfe des AppInventors eine erste kleine App für Android-Smartphones, welche ihr danach zu Hause individuell weiterentwickelt könnt.

Hinweis: Ein eigenes Smartphone ist nicht erforderlich. Wenn ihr ein Android-Smartphone habt, dürft ihr es aber gerne mitbringen.

Organisation: Alexandra Rupp, Mitarbeiterin Frauenbüro



Familientag am 18. November 2015

Workshop-Angebote



Sendeproduktion im TV-Studio

max. 9 Teilnehmende ab Klasse 7

Dauer: 9:00 bis 12:30 Uhr

Inhalt: Im TV-Studio der Universität produziert ihr eine eigene Live-Sendung. Während der Aufnahme der Nachrichtensendung könnt ihr euch im Sprechen der Nachrichten, des Wetters oder bei der Moderation ausprobieren. Auch die Bild- und Tonbearbeitung gehört zu der Produktion dazu, für die ihr selbst verantwortlich seid.

Hinweis: Bitte keine stark gemusterten oder grünen Kleidungsstücke tragen.

Organisation: Fritz Pflugbeil und Franz Habel, InteLeC-Zentrum

Programm für die Nachmittagsbetreuung



Spannende Geschichten aus der Bibliothek

ca. 15 Teilnehmende ab Klasse 1

Dauer: ca. 13:30 Uhr bis 16:00 Uhr

Inhalt: Auf spielerische Art wird eine moderne Bibliothek vorgestellt. In einer Schmöcker- und Lesecke könnt ihr Kinder- und Jugendbücher aus dem Bestand der Bibliothek anschauen und erhaltet einen Einblick in die Arbeit hinter den Kulissen der Bibliothek: ihr seht wie Bücher mit Signaturen beklebt werden und sucht dann anhand der Signaturen nach den Büchern.

Hinweis: Das Programm wird auf das Alter der Teilnehmenden abgestimmt.